** EJERCICIOS PRACTICOS **

**En base a tus conocimientos utiliza la estructura que mas se acople al ejercicio planteado**

**Pilas**

El ejercicio consiste en crear un programa que implemente una pila para almacenar los nombres de usuarios que se conectan a un chat. Cuando un usuario se conecta, su nombre se agrega a la pila. Cuando un usuario se desconecta, su nombre se elimina de la pila, la pila debe tener la funcionalidad de crear varios nombres de usuario dandole al administrador la funcion de si desea o no crear un nuevo usuario.

Para resolver este ejercicio, se puede utilizar una pila para almacenar los nombres de usuario en orden inverso al que se conectan. Cuando un usuario se conecta, su nombre se agrega a la pila. Cuando un usuario se desconecta, se desapila el último nombre de usuario de la pila. Osea que cuando ingresemos el ultimo nombre en la pila, esta me lo borre y me muestre la pila ya sin este ultimo elemento

** **

**Colas**

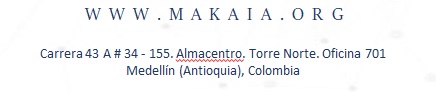
El problema consiste en diseñar un programa que simule la atención de clientes en una tienda. El programa debe permitir agregar clientes a una cola y atender a los clientes uno por uno.

Cada cliente en la cola tiene un número de ticket que se le asigna cuando se agrega a la cola. Cuando un cliente es atendido, su número de ticket se muestra en la pantalla y se elimina de la cola.

El programa debe mostrar un menú de opciones que permita al usuario agregar clientes a la cola, atender a los clientes en orden de llegada y salir del programa.

Puedes utilizar un bucle while y ayudarte del switch para crear las opciones de ingreso de datos.

**Buena Suerte …**

****